

Autospelletjes



Duurt de autoreis bij jullie ook altijd zo lang? Met kinderen die zich alleen maar kunnen vermaken met een scherm. Tijd voor iets anders. Benut deze tijd samen eens nuttig en ga spelletjes doen. Er is genoeg te bedenken! Een aantal van deze spelletjes zijn ook erg goed om het werkgeheugen te trainen. Bij bewegingsspelletjes kun je afspreken dat je de tafels opzegt...

Vorbereiding

Knip de kaartjes uit en stop ze in een envelop.

Nodig

- aluminiumfolie
- elastiek en/of springtouw
- pen/papier
- wol
- bal
- boek

Spelregels

Pak zo vaak als jullie willen een kaartje uit de envelop en spelen maar!

<p>Ik zie, ik zie, wat jij niet ziet...</p>	<p>Rode auto = toet Witte auto = klap Blauwe auto = ???????</p>
<p>Volgende stop, krijgen jullie een ijsje.</p>	<p>Jullie mogen een snoepje pakken.</p>
<p>Zeg om en om een cijfer van 1 t/m 5 vervang de cijfers door een handeling 1, 2, 3, 4, 5 1, klap, 3, 4, 5 1, klap, 3, toet, 5</p>	<p>Associëren Broek - zwart - donker - vleermuis - vliegen - vogels - zwanen ...</p>
<p>Kentekens: Welk land? Gekke woorden maken van de letters Of alleen de dubbele cijfers/letters zeggen</p> 	<p>Wie ben ik?</p>
<p>Waar ben ik?</p>	<p>Kilometergokken Wanneer is de kilometer voorbij?</p>
<p>Volgende stop: verspringen</p>	<p>Dierenslang: Eekhoorn - nijlpaard - dromedaris - s...</p>

<p>Foliefröbelen:</p> <p>Met aluminiumfolie iets maken.</p>	<p>Ssstttt:</p> <p>Wie is het langst stil?</p>
<p>Ieder mag 15min bepalen welke liedjes of radiozender er aangaat</p>	<p>Frupselen</p> <p>Om de beurt kiest iemand een werkwoord Bijvoorbeeld het werkwoord 'slapen'. De andere spelers moeten proberen dit werkwoord te raden door vragen te stellen. In die vragen wordt het woord 'frupselen' gebruikt om het onbekende woord te vervangen. Bijvoorbeeld: 'Kunnen dieren frupselen?' 'Heeft oma wel eens gefrupseld?' 'Heb ik vandaag al gefrupseld?'</p> <p>Alleen ja/nee</p>
<p>Ik ga op vakantie en neem mee...</p>	<p>Vakantie ABC</p> <p>Ik ga op vakantie en ik heb een Aap gezien. Ik ga op vakantie en heb een Broek aan gehad.</p>
<p>Fopsommen</p> <p>Goed of fout?</p> <p>Evt ook telrij maken...</p>	<p>Woordenwedstrijd:</p> <p>Pen en papier:</p> <p>Zoveel mogelijk woorden maken uit het woord 'vakantiebestemming' in 5 minuten.</p> <p>Bijv. met, mes,tante ...</p>
<p>Volgende stop:</p> <p>elastieken/springtouwen</p>	<p>Liedje 'Ik zag twee beren...'</p>
<p>Tafels oefenen:</p> <p>We gaan tellen (om en om een getal) en iedere keer als het getal van een afgesproken tafel is, zeg je 'poef'. Bijv tafel van 5: 1, 2, 3, 4, poef, 6, 7, 8, 9, poef</p>	<p>Plusspel</p> <p>6 + 3 =... Volgende speler zegt het antwoord en gelijk een nieuwe som, dus 9 + 5</p>

<p style="text-align: center;">Minspel</p> <p>Je begint bij 50, 100 of 1000 en dan maak je steeds een minsom. 50-1, volgende zegt het antwoord en gelijk een nieuwe som 49-8...</p>	<p style="text-align: center;">Supermarkt ABC</p> <p>Ik ga naar de supermarkt en koop Aardappels... Volgende: En ik koop Aardappels en Bananen...</p>
<p style="text-align: center;">Fantasia</p> <p>Iedereen verzint een volgende zin en zo ontstaat een fantasie verhaal.</p>	<p style="text-align: center;">Spellingspel</p> <p>Spel het woord, is het goed, dan zit je nog in het spel.</p>
<p style="text-align: center;">Bananenspel</p> <p>Wie ziet het eerste een gele auto?</p>	<p style="text-align: center;">Tunnelspel</p> <p>Aan het begin van de reis spreek je af wat iedereen moet doen elke keer als je met de auto door een tunnel rijdt. Je kunt bijvoorbeeld afspreken dat iedereen dan stil moet zijn of dat je dan een bepaald geluid moet maken</p>
<p style="text-align: center;">Helaas-Gelukkig</p> <p>Speler 1 begint een zin met 'Helaas' en bedenkt dan iets. Bijvoorbeeld: '<u>Helaas</u>...worden we aangevallen door een krokodil'. Speler 2 antwoordt daarop bijvoorbeeld: '<u>Gelukkig</u>....heb ik les gehad in het temmen van krokodillen.' De kinderen mogen van alles bedenken, het kan niet gek genoeg!</p>	<p style="text-align: center;">Verbindingsspel</p> <p>Speler 1 noemt 2 dingen of personen. Speler 2 moet nu binnen een bepaalde tijd een connectie (verband) tussen deze twee dingen of personen maken met een kort verhaaltje.</p>
<p style="text-align: center;">Boek lezen</p> <p>Lees een stukje voor.</p>	<p style="text-align: center;">Boek lezen</p> <p>Lees 15min voor jezelf.</p>
<p style="text-align: center;">Vingerhaken</p> <p>Maak een mooi armbandje.</p>	<p style="text-align: center;">Overgooien</p> <p>Volgende stop overgooien met de bal.</p>